Proyecto Alojamiento

Crear sistema para arriendo por noche de habitación, pieza, casa, cabaña, depto., para cualquier tipo de alojamiento.

Debe quedar un historial de personas que realizan el arriendo.

La aplicación debe dejar buscar alojamientos cercanos de acuerdo a su geolocalización.

Las personas que ingresar el alojamiento disponible deben subir fotos e indicar si es necesario abono para reservar y su valor.

De ser necesario el sistema debe permitir abonar un monto para realizar la reserva.

Debe existir un sistema de calificación entre ambas partes, tanto para el alojamiento y su dueño como para el huesped.

**Requerimientos generales para proyectos**

Cada proyecto debe incluir la siguiente documentación

* Diagrama de Casos de Uso
* Diagrama de Base de Batos
* Diagrama de Clases

El Product Owner podrá agregar más requerimientos en el BackLog de cada proyecto. El Scrum Master en conjunto con el TEAM deben analizar los requerimientos y transformarlos en tareas dentro del Sprint Backlog

**Los sprint deben ser de una semana cada uno.**

El primer Sprint comienza la semana del 26 de diciembre y debe incluir de forma obligatoria los Casos de uso.

Segundo Sprint debe incluir de forma obligatoria el diagrama de base de datos

El diagrama de clases puede ser entregado en el 3° o 4° sprint.

El examen es la entrega del proyecto funcional en la semana del 23 de enero.

* Notas
* Unidad I
* N1: Presentación inicial.
* N2: Nota trabajo en equipo (es un 1 o un 7)
* Unidad II
* N1: Promedio Sprint 1 y Sprint 2
* N2: Promedio Sprint 3 y Sprint 4
* N3: Nota Prueba Servicios
* N4: Nota sorpresa